

# **Tournoi eCup Gironde** **PS4 et XBOX One**

## **Règlement de la compétition du District de la Gironde de Football**

### **1. Contexte de l'opération**

Les gagnants se voient attribuer le titre de champion de Gironde. Ils représenteront le District de la Gironde de Football à la finale régionale organisée par la Ligue de Football de Nouvelle Aquitaine. Le gagnant de cette finale régionale sera qualifié pour la finale nationale E-Cup organisée par la Fédération Française de Football, qui se déroulera le 21 mai 2022 à Clairefontaine.

Organisé en 3 phases, elle offre aux lauréats régionaux la possibilité de participer à la finale qui aura lieu à Clairefontaine :

- Phases départementales organisées par les Districts
- Phases régionales organisées par les Ligues
- Finale nationale organisée par la FFF

### **2. Organisation**

Le District de la Gironde de Football désigne les membres d'un comité d'organisation qui coordonne le déroulement du tournoi.

Le District de la Gironde de Football coordonne l'organisation du tournoi mis en place en concertation avec la Ligue de Football de Nouvelle Aquitaine.

#### **Calendrier du Tournoi E-Foot 2022 :**

- Du 08 février au 13 février : inscriptions via la plateforme en ligne Toornament.
- Du 14 au 26 février : déroulement du Tournoi avec les ¼ de finale, ½ finale et finale qui se dérouleront en physique dans un lieu à définir (en vigueur avec les mesures gouvernementales éventuelles liées à la Covid-19)

### **3. Engagements**

Le tournoi est limité aux 256 premiers participants s'inscrivant au tournoi.

Pour prendre part à cette compétition, l'ensemble des participants devront être licencié(e)s FFF dans un club du District de la Gironde pour la saison 2021/2022, être âgés de 14 ans au minimum (avec autorisation parentale) et disposant d'un accès à Internet (quel que soit le fournisseur d'accès), d'un jeu FIFA 22 (éditeur EA SPORTS), d'une PS4 ou Xbox One selon le tournoi, d'un abonnement PSN plus et d'une adresse mail valide pendant toute la durée du tournoi.

#### Pour les personnes non-licencié(e)s

Vous avez la possibilité d'obtenir une licence District au prix de 40 € l'année, permettant de participer aux tournois E-Foot, mais également d'avoir accès à tous les événements organisés par le District de la Gironde de Football (FutNet, FootGolf, E-foot, Foot en Marchant, Futsal) gratuitement, et profiter des mêmes avantages qu'un licencié FFF (-20% à KFC, une boisson ou dessert offert pour un plat acheté chez NobiNobi, -10% à Calicéo, -15% au Grain D'Folie...).

Tout joueur participant au tournoi sera considéré comme ayant lu et accepté le présent règlement.

En s'inscrivant au tournoi, chaque joueur donne aux organisateurs et à ses partenaires le droit d'exploiter librement, et à quelque fin que ce soit, sur tout support de leur choix, son image et les autres attributs de sa personnalité dans le cadre de toute communication liée à cette compétition.

### **4. Déroulement de la compétition - Organisation des phases**

L'ensemble des matchs se déroulera en mode Online excepté les quarts de finale, demi-finales, et la finale, comme dit précédemment.

L'ensemble de la phase de groupe se jouera en un seul match « BO1 » (match unique).

La répartition des joueurs dans les poules sera faite par tirage au sort. Dans le cas où un/plusieurs joueur(s)/joueuse(s) seraient absent(e)s le jour de la compétition, l'organisation se réserve le droit de modifier les poules à tout moment en les fusionnant ou en procédant à un nouveau tirage afin de permettre un équilibre du nombre de participant(e)s entre les poules. Les joueurs/joueuses seront en principe répartis en poules de 4 joueurs. Cette répartition pourra être adaptée en fonction du nombre réel de participants.

Victoire = 3 points – Match nul = 1 point – Défaite = 0 point

Le classement se fera selon les critères suivants, dans cet ordre de priorité décroissant : a) le plus grand nombre de points obtenus après tous les matches du groupe ; b) la différence de buts particulière ; c) la différence de buts générale ; d) le plus grand nombre de buts marqués. Sur la base des quatre critères susmentionnés, si deux joueurs ou plus sont ex æquo, leur classement sera déterminé selon les critères suivants, dans cet ordre de priorité décroissant : a) le plus grand nombre de points obtenus dans les matches du groupe entre les joueurs/joueuses concernés ; b) la différence de buts particulière dans les matches du groupe entre les joueurs/joueuses concernés ;

Le Tournoi E-Foot est scindé en 2 phases.

#### A) Phase de groupe

Toute confrontation sera dans le format match aller uniquement avec la possibilité d'un match nul. Une défaite représente 0 point, un match nul 1 point, et une victoire 3 points.

Le classement se fera selon les critères suivants, dans cet ordre de priorité :

- Le plus grand nombre de points obtenus après tous les matches du groupe
- La différence de buts générale
- Le plus grand nombre de buts marqués
- Score cumulé des 2 confrontations directes entre les deux opposants
- Match d'appui : en cas d'égalité au score cumulé, les deux participants disputeront un match d'une durée de 4 minutes pour déterminer le vainqueur. (prolongations et tirs aux but si besoin)

S'ensuit la deuxième semaine du tournoi, les phases à élimination directe.

#### B) Phases à élimination directe

Toute confrontation sera dans le format simple d'un match avec prolongations et si besoin, tirs au but.

A partir des quarts de finale, les matchs se dérouleront sur une même journée dans un lieu à définir.

Si des mesures futures du gouvernement venaient à interdire la réalisation de cet évènement, les quarts, demi-finale et finale se joueraient alors également en mode Online.

## **5. Mode de jeu**

Le Tournoi E-Foot se joue exclusivement avec le Jeu FIFA 22 avec console PS4 en match classique 1 vs 1.

Pour participer, chaque joueur devra être en possession du jeu FIFA 22 ainsi qu'un abonnement Playstation Plus pour pouvoir jouer les rencontres en ligne.

- Durée période : 6 minutes
- Vitesse : Normale
- Météo : en soirée (sans neige ni pluie)
- Tactiques personnalisées autorisées
- Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur (3 pauses de 30' par match)
- Seules sont autorisées les formations pré-enregistrées dans le jeu (sans aucune modification).

Les participants pourront choisir l'équipe de leur choix en mode saison amicale en ligne, effectif en ligne.

## **6. Interruption de jeu**

Aucun litige ne sera accepté sans preuve, n'oubliez pas de prendre en photo le résultat avec le nom de votre adversaire.

Si les participants ne trouvent pas d'accord pour jouer le match, le District de la Gironde déterminera si un gagnant est désigné ou si les deux participants sont éliminés.

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro).

Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu, une perte de courant ou une manette défectueuse, le match sera repris à partir du moment de l'interruption et avec le score en vigueur à cet instant.

Sans entrer en conflit avec les points précédents, les joueurs pourront mettre le jeu en pause pour remplacer un de leurs joueurs, et seulement dans le cas où le ballon est sorti de l'aire de jeu, ou pour donner suite à une faute ou une expulsion.

## **7. Plateforme d'organisation**

Dans le cadre du développement et la structuration de la pratique du eFoot, la FFF offre aux joueurs un accès à la plateforme "Toornament" avec un site de gestion de compétition eFoot.

Les participants devront utiliser cette plateforme pour participer au tournoi E-Foot.

## **8. Saisie d'un résultat**

Une fois la rencontre terminée, chaque joueur doit envoyer son résultat par mail à [quentin.valadie@gironde.fff.fr](mailto:quentin.valadie@gironde.fff.fr)

Chaque Joueur est donc invité à prendre une photo ou une capture d'écran de son résultat en s'assurant que l'ID PSN de votre adversaire est bien visible.

Une preuve valide doit toujours comporter à minima les 2 éléments suivants :

1. Le score
2. Les ID PSN des 2 Joueurs

Toute preuve ayant l'un ou l'autre des éléments manquants ne peut être acceptée et considérée comme valide par l'Organisateur.

## **9. Cas non prévus - Protestation**

- En cas de litige, chaque joueur aura la possibilité de contacter le comité d'organisation par le biais de l'adresse mentionnée ci-après : [quentin.valadie@gironde.fff.fr](mailto:quentin.valadie@gironde.fff.fr)
- Tout litige sera jugé à l'appréciation des organisateurs.
- Le non – respect du règlement ci-dessus entrainera une décision des organisateurs pouvant aller jusqu'à l'exclusion du participant du tournoi.