**DISTRICT DE LA GIRONDE DE FOOTBALL FUTSAL U11 / U13F.**

**SAISON 2019/2020**

**REGLEMENT - FUTSAL**

* Terrain de Handball couvert.
* Chaque équipe est composée de 5 joueurs (4 + 1 gardien) obligatoires + 5 remplaçants max.
* Les joueurs remplaçants et les éducateurs devront obligatoirement rester assis sur le banc de touche pen- dant les rencontres.

**REMPLACEMENTS :**

* Un nombre illimité de remplacements est permis durant un match.
* Un joueur remplacé peut revenir sur le terrain. Un remplacement peut être effectué quand le ballon est en jeu ou hors du jeu.
* Le remplacement se fait à la ligne de touche devant le banc des remplaçants (à 5 m de la ligne médiane côté défense). Le joueur remplaçant entre en jeu au moment où le remplacé sort à l’endroit indiqué.
* Les remplacements s’effectuent sans arrêter le jeu.

**DEROULEMENT DES RENCONTRES :**

* Total du temps de jeu pour une équipe : 40 minutes
* Possibilité de 10 minute supplémentaire si « formule tournoi ».

**LOIS DU JEU - FUTSAL :**

* Ballon spécifique FUTSAL (T4)
* Charges et contacts interdits (jeu dangereux)
* Tacles interdits
* Protège-tibias obligatoires
* Toute faute est sanctionnée d'un coup franc direct

**REGLES PARTICULIERES :**

* Pas de hors-jeu
* Les rentrées de touche se font exclusivement au pied, ballon arrêté. Si le ballon est en mouvement ou n'est pas sur la ligne, la touche sera alors pour l'adversaire.
* Un but ne peut être marqué directement sur rentrée de touche sauf si un adversaire touche le ballon.
* Les remises en jeu (coups-francs, touches, corners et dégagement du gardien) doivent s'exécuter avec les adversaires obligatoirement à 5 m et dans les 4 secondes, ballon arrêté.
* Après une sortie de but, le gardien doit remettre le ballon en jeu de la main.
* Passe au pied au gardien : règlement idem Foot à 8.

**CLASSEMENT :**

* Victoire : 4 Pts ; Nul : 2 Pts ; Défaite : 1 Pt
* En cas d’égalité au classement général les équipes seront départagées comme suit : Goal Average particulier / 2. Goal Average général / 3. Meilleure Attaque / 4. 3 tirs au but